Has a 관계

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음의 빈칸에 알맞는 말을 채우세요  현실에 존재하는 모든 사물은 단독으로 존재할 수 없으며, 반드시 객체와 객체 사이에 서로 관련성을 맺으며  존재한다. 객체지향 언어인 자바는 특정 객체가 다른 객체를 멤버로 보유하고 있는 부품 관계를 가리켜  ( has a ) 관계라 하고 , 부모, 자식 객체간의 상, 하위 관계를 ( is a )관계라 한다. |
| 2 | 다음 설명에 따른 빈칸을 채우세요   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 설명 | 주(主) 객체 | 부품객체 | | 볼펜은 스프링, 볼펜 심 , 플라스틱 몸체 등 여러 객체로 이루어져 있다 | 볼펜 | 나머지 | | 자동차는 엔진, 바퀴, 핸들로 구성된다 | 자동차 | 나머지 | |
| 3 | 아래 클래스에 대한 설명으로 틀린 것을 모두 고르면?  **class Car{**  **int price;**  **Engine e;**  **Wheel w;**  **Handle h;**  **public Car(int price){**  **this.price=price;**  **}**  **}**  (1) 엔진, 휠, 핸들을 부품으로 보유한 자동차를 표현하고 있다.  (2) 자바언어는 기본자료형 외에 객체자료형을 지원하므로, Car 클래스의 멤버변수에 기본 자료형인  price 뿐만 아니라, Engine, Wheel, Handle 과 같은 객체자료형이 올 수 있는 것은 당연한 이치다.  (3) 이 클래스는 멤버 변수의 개수가 4개이다.  (4) Car클래스가 Engine, Wheel, Handle 을 멤버변수로 보유하고 있으므로, Car has a Engine, Car has a  Wheel, Car has a Handle 로 표현할 수 있을 것이다.  (5) ~~price와 마찬가지로 e ,w ,h 변수 모두 개발자가 초기화 하지 않았을 경우 컴파일러에 의해 0으로~~  ~~초기화 된다.~~ (null)  (6) Car 클래스를 메모리에 올리는 방법은 Car c= new Car() 이다.  (7) ~~price 속성에 대해서도 Car has a price 라는 표현이 적용될 수 있다.~~ |